Schriftliche Aufgaben PM2 Praktikum 3 Frederic Dlugi & Maximilian Mang

3.1.2) Da das Interface Medium und die Implementationen DVD, CD etc. nicht als public erstellt worden sind, sind diese auch nicht außerhalb des Packages sichtbar. Damit der Rest der Mediathek sie sehen (und benutzen kann), muss man diese Klassen public machen.

3.2.2)

* Jedes Werkzeug hat sein eigenes Subpackage.
* Materialien die speziell für ein Werkzeug sind, werden auch mit in das Package gelegt.

3.3.1) Ein Fachwert ist ein unveränderlicher Werttyp, der fachspezifische Werte wie z.B. ein Datum oder ein Geldbetrag sein kann.

Ein Fachtyp darf:

* keine Objekte verändern.
* Keine Objekte außer Werttypen oder Fachwerten kennen.
* Ist final.

Der Vorteil eines Fachwertes ist, dass er ein Werttyp darstellt, der genau auf den fachlichen Kontext zugeschnitten ist.

Unser Geldbetrag lässt negative Beitrage zu, da es im Sachkontext erforderlich ist. Wenn man Dinge wie das Rückgeld berechnen möchte, wäre ein negativer Geldbetrag sehr empfehlenswert, da ja vom Preis das Bar bezahlte Geld abgezogen wird. Wenn dieser Wert unter 0 geht müsste man sehr umständlich mit den Geldbeträgen umgehen.

Geldbetrag

* Geldbetrag gibBetrag(Mehrere Möglichkeiten)
* Geldbetrag addiereGeldbetrag(Geldbetrag, Geldbetrag)
* Geldbetrag substrahiereGeldbetrag(Geldbetrag,Geldbetrag)
* Geldbetrag multipliziereBetrag(int, Geldbetrag)
* gibStringWert()
* gibEurocentWert()